



## REGULAMENTO CHALLENGE QUARENTENA

### 1 – Da Organização

1.1 – O “**Challenge Quarentena**” é uma iniciativa da Associação dos Gincaneiros do Vale do Itajaí (**GINCAVALI**) com o objetivo de proporcionar uma possibilidade de entretenimento a população neste momento excepcional. Neste contexto, todas as provas serão online sem a necessidade de deslocamento pelas ruas de sua cidade. Também não há necessidade de criar aglomerações de pessoas para resolução das tarefas.

1.2 – Para tal, será estabelecida uma Comissão Organizadora (**CO**), formada pelos membros da GINCAVALI e demais pessoas convidadas. Esta comissão será responsável pela estruturação do evento, elaboração das provas e será soberana nas decisões cabíveis ao Challenge.

1.3 – O evento será realizado no dia 28 de março de 2020 a partir das 14:00 horas com término previsto para às 20:00.

**Parágrafo Único** – A CO se reserva o direito de modificar a data e horário dos eventos ou provas por motivo de força maior, como também divulgar provas surpresas em qualquer data a partir do primeiro dias após as inscrições finalizadas.

### 2 – Das Inscrições

2.1 – Poderá participar do Challenge Game qualquer equipe devidamente inscrita até dia 26/03/2020, que cumprir todos os pré-requisitos deste regulamento.

2.2 – Para solicitar a inscrição, a equipe deverá preencher o formulário online disponível no site: [www.challengegame.com.br](http://www.challengegame.com.br).

2.3 – A inscrição do evento é gratuita.

2.4 – O preenchimento correto das informações requisitadas no cadastro é obrigatório, ficando sujeito a CO desqualificar qualquer inscrição que não obedeça ao presente regulamento.

2.5 – Dia 27/03 o sistema será liberado para acesso as equipes. O acesso será feito com uma conta por equipe. Sendo esta conta informada no formulário de inscrição.

2.6 – O número máximo de inscritos por equipe é de 05 pessoas. Não havendo número mínimo.

2.7 – O Challenge Quarentena é uma atividade elaborada para diversão de jovens e adultos. Porém não há limite de idade para participação.

### 3 – Das Provas

3.1 - As provas serão lançadas através de um sistema próprio, disponível para acesso em: <http://challengegame.com.br>.

3.2 – As provas serão lançadas de hora em hora, sempre com 60 minutos de tempo para seu



cumprimento.

3.3 – No caso de cancelamento de uma prova, a CO poderá optar pela substituição daquela por outra, desde que haja tempo hábil, sem interferir no cumprimento das demais.

3.4 – Fica a critério da CO a realização de provas surpresa sem o aviso prévio, em qualquer data dentro do período de realização do Challenge.

3.5 – Fiquem atentos ao horário de cumprimento. Em casos de dúvida quanto ao horário, sempre irá prevalecer o horário do sistema.

3.6 – Todas as provas têm 02 chances de entrega. Exceto quando a mesma tiver alguma particularidade, nestes casos estará descrito na prova ou informado pela CO.

#### **4 – Da pontuação**

4.1 – A pontuação do Challenge Quarentena obedece dois tipos distintos.

- **Provas de Pontuação Geral (PG)**, são as provas que quando cumpridas, premiam de forma diferenciada cada equipe de acordo com alguma especificidade requisitada na prova. Quem entrega mais rápido por exemplo.

1. 24 Pontos
2. 20 Pontos
3. 17 Pontos
4. 15 Pontos
5. 13 Pontos
6. 11 Pontos
7. 10 Pontos
8. 09 Pontos
9. 08 Pontos
10. 07 Pontos
11. 06 Pontos
12. 05 Pontos
13. 04 Pontos
14. 03 Pontos
15. 02 Pontos
16. 01 Ponto

Segue pontuando 1.

- **Provas Cumpridas (PC)**, são as provas em que não importa o tempo ou outro requisito para pontuar mais ou menos. Todas as equipes irão receber a mesma pontuação por acerto. Estas provas podem ter variação de pontuação de 1 a 24 pontos por acerto.

**Parágrafo Único:** A CO pode utilizar de bonificações especiais ou pontuações parciais para premiar algum item específico. Nestes casos especiais as pontuações podem superar ou ficar abaixo dos limites pré-estabelecidos acima.

#### **6 – Da Classificação Final e Premiação**

6.1 – A classificação final da equipe será estipulada pela soma dos pontos obtidos em cada prova.

6.2 – Critério de desempate:

- 1º - Vence a equipe que cumprir o maior número de provas.
- 2º - Vence a equipe que cumpriu o maior número de provas PG em primeiro lugar.
- 3º - Vence a equipe que cumpriu o maior número de provas PG em segundo lugar.
- 4º - Vence a equipe que cumpriu o maior número de provas PG em terceiro lugar.
- 5º - Caso permaneça o empate, vence a equipe que cumpriu a primeira prova do evento em melhor colocação.

6.3 – O resultado final das colocações será divulgado através de uma live no facebook do evento as 21:00 horas.

6.4 – Os vencedores serão divulgados em nossas redes sociais, bem como o líder da equipe campeã terá direito a inscrever uma equipe de forma gratuita no próximo Challenge Game organizado pela GINCAVALI.

## **7 – Das Disposições Finais**

### **Párrafo Único:**

**A CO não exige e não aprova nenhum deslocamento dos participantes para fora de suas casas. Não é necessário formar aglomerado de pessoas para resolução das provas, bem como não nos responsabilizamos pelas pessoas que descumprirem as recomendações acima e das autoridades públicas.**

7.1 – A organização reserva-se o direito de modificar qualquer destes pontos por motivo de força maior, informando aos concorrentes de qualquer alteração com a rapidez necessária para não prejudicar o resultado da Challenge.

7.2 – A organização não se responsabiliza por eventuais danos ou extravios ocorridos por motivos de força maior antes, durante e após o evento.

7.3 – Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela CO, especialmente instituída, com poderes plenos e irrevogáveis.

7.4 – Ao participar deste evento o participante assume a responsabilidade por seus dados fornecidos, aceita totalmente o regulamento, assume as despesas de transporte, hospedagem, alimentação, seguros e quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da sua participação antes, durante e depois do evento.

7.5 – Ao participar deste evento o participante cede todos os direitos de utilização de sua imagem, inclusive direito de arena, renunciando ao recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com direitos a televisão ou qualquer outro tipo de transmissão e/ ou divulgação, promoções, Internet e qualquer mídia em qualquer tempo.

7.6 – A organização não tem responsabilidade sobre o atendimento médico, ou qualquer outro tipo de atendimento emergencial, seja diretamente a participantes ou terceiros.

7.7 – A efetivação da inscrição no evento pressupõe a plena aceitação deste regulamento, de modo que os coordenadores assumem a responsabilidade solidária perante a GINCAVALI por



**CHALLENGE**

eventuais danos ou prejuízos causados a esta.



**GINCAVALI**